

Handleiding toepassing objecten bibliotheek invoermodule Cat 3 kaarten

Auteur R.H. Dijkstra

Datum: 9 aug 2020

Inleiding

Voor de nieuwe invoermodule voor Categorie 3 productkaarten van de NMD3.0 die onlangs in gebruik is genomen bestond behoefte aan een "objectenbibliotheek". Hier kunnen dan veel toegepaste productonderdelen die mogelijk ook bij producten voor verschillende elementen weer terug komen worden opgeslagen, voor hergebruik. Met behulp van deze objecten kunnen LCA uitvoerders dan met een enkele druk op de knop het betreffende object toevoegen aan iedere gewenste product kaart.

Deze objecten bibliotheek is nu toegevoegd en kan worden toegepast.

Dit document bevat de handleiding voor de toepassing daar van.

NB. Vanwege de tijdsdruk ik de objectenbibliotheek in eerste instantie wel in simpele / rudimentaire vorm gerealiseerd. Uitgebreidere functies voor beheer en categorisering, zoekfunctie etc. kunnen later worden toegevoegd al naar gelang hier behoefte aan is.

Werken met de Objecten bibliotheek.

Openen van de objecten bibliotheek

Het openen van de objecten bibliotheek geschiedt door te klikken op het (X) teken achter de levensduur van het betreffende productonderdeel:



The screenshot shows a software interface with a table of product components. At the top, there are two dropdown menus: "Categorie 3 (niet merkgebonden - ongetoetst - met opslag)" and "Ja". Below them is a text field showing "73,705 (berekend op: 9-8-2020 20:31:15)". The table has columns for "Productonderdeel", "Hoeveelheid", "Levensduur", and "Basisprofiel". The first row shows "Hellingbaan" with a quantity of "1" and a lifetime of "1000". To the right of the lifetime is an "(X)" icon, which is pointed to by an arrow. The "Basisprofiel" column contains two rows: "A1-3 4411 kg 0005-fab: Betonmor" and "A1-3 85,573 kg 0167-fab: Staal, waj".

Productonderdeel	Hoeveelheid	Levensduur	Basisprofiel
Hellingbaan	1	1000 (X)	A1-3 4411 kg 0005-fab: Betonmor
			A1-3 85,573 kg 0167-fab: Staal, waj

fig. 1. Het openen van het objectenbeheer scherm voor een bepaald productonderdeel.

Nadat hier op is geklikt verschijnt het volgende scherm:

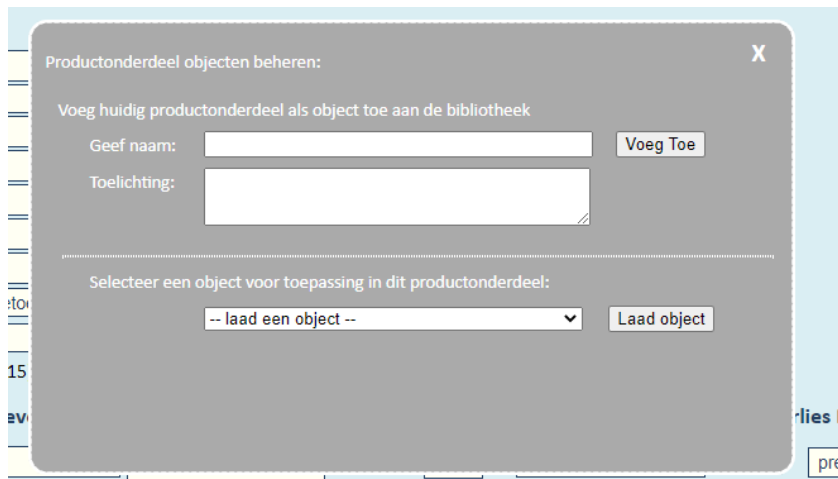


fig. 2. Het objectenbeheer scherm

Een nieuw object toevoegen.

Ieder ingevuld product onderdeel kan altijd worden toegevoegd als object in de objectenbibliotheek.

LET OP, zeker zolang uitgebreidere beheersfuncties voor de objecten er nog niet zijn is het van belang om hier zuinig mee om te gaan: maak SVP alleen objecten aan waarvan je zeker weet dat ze gebruikt gaan worden, waarvan je goed hebt gecheckt dat inhoud compleet en correct is, en denk ook even goed na over de naamgeving, om toekomstige verwarring te voorkomen!

In de bovenste helft van het scherm in figuur 2 kan een nieuw object worden toegevoegd. Dit gaat in de volgende stappen:

1. Vul een productonderdeel met alle gewenste en benodigde informatie, zoals basisprofielen voor alle van toepassing zijnde fasen, bijbehorende hoeveelheden, verliespercentages, afvalscenario's, etc.
2. Check goed of het object alle benodigde eigenschappen heeft en correct is ingevuld
3. Bedenk een heldere en niet te lange naam die het object goed beschrijft en geen verwarring veroorzaakt
4. Vul die naam in het bovenste invoer vak in achter "geef naam"
5. Geef daaronder een toelichting over de functie of toepassing van het productonderdeel, de specificatie van het object, etc.
6. Druk op de knop "Voeg toe"

Het object / productonderdeel is nu opgeslagen op de server en ook verschenen in de lijst onderin het scherm op fig. 2.

Een object toepassen in een productkaart.

Dit werkt als volgt:

1. Open de gewenste productkaart, of maak een nieuwe aan.
2. Ga naar het gewenste element (bij een totaalproduct), of elementonderdeel (bij een deelproduct), of maak het gewenste extra productonderdeel op de bekende manier.
3. Open het scherm voor de objecten bibliotheek weer op de bovengenoemde manier
4. Open nu de lijst in het onderste deel van dat scherm, en selecteer het gewenste Object
5. Druk op "Laad Object".
6. De specificatie van het object wordt nu in het scherm van het productonderdeel geladen.
7. Het zo aangemaakte productonderdeel kan "as is" worden toegepast

8. Het is ook mogelijk om de specificatie van het product alsnog handmatig aan te passen na het inladen.
9. LET OP: alle eerder gemaakte keuzen en invoeren **voor het betreffende productonderdeel** worden overschreven bij laden van het object

Een reeds ingeladen object vervangen:

Dit kan simpelweg worden gedaan door voor het betreffende product onderdeel een ander object te selecteren en in te laden op de hierboven beschreven wijze (dit overschrijft immers de eerder gemaakte keuze).

LET OP: als de eerder gemaakte keuze al met het gehele product was opgeslagen op de server, moet het product met de nieuwe keuze natuurlijk wel opnieuw opgeslagen worden op de server, anders wordt de nieuwe keuze niet bewaard...